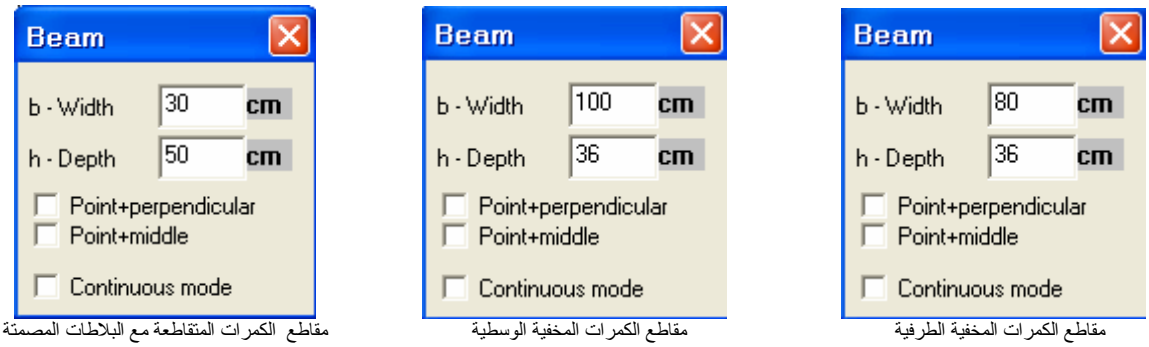
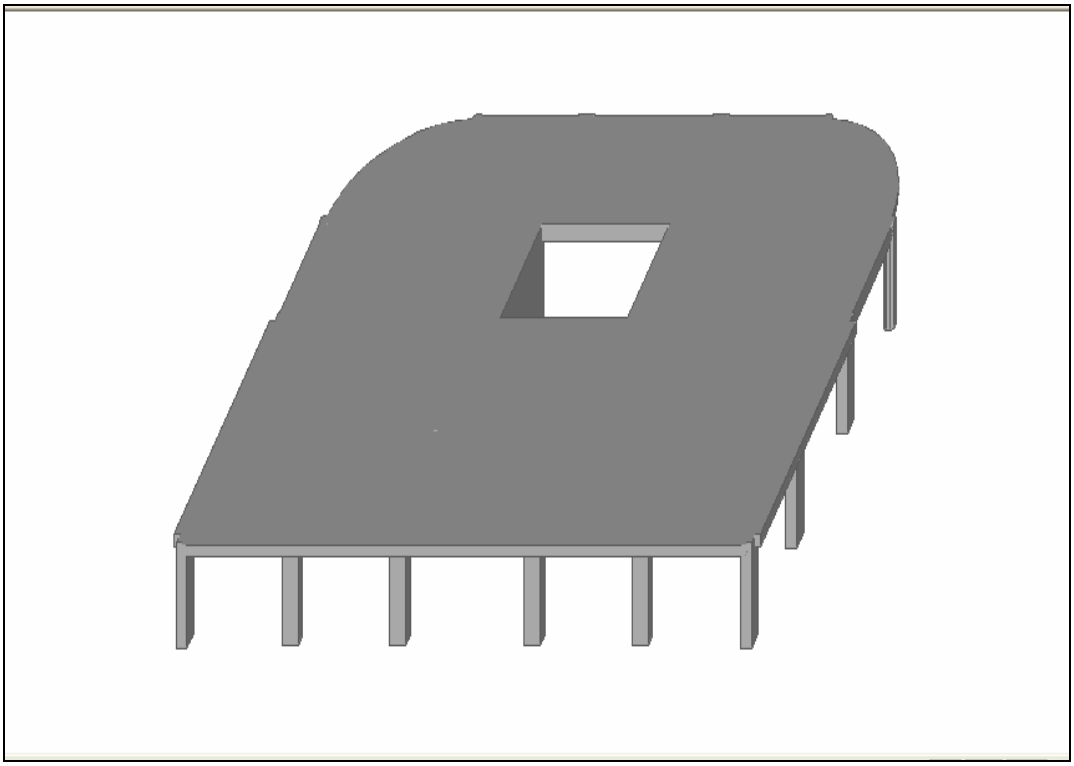
وبطريقة مماثلة نقوم بإدخال الجوائز إلى المبنى وذلك عن طريق الأمر Beam input مع التنبيه لعدم تمرير الجوائز فوق الجدران لأنها إنشائياً لاتحوي أي معنى ولكي لا يظهر البرنامج رسالة خطأ Error ، وسنختار لمثالنا أبعاد مقاطع الجوائز كما هي مبينة في الشكل التالي :



الشكل - 186 –

وتستخدم الأوامر الواردة في النوافذ السابقة Continuous mode لرسم الجوائز المستمرة ؛ Point+middle لإلتقاط الجائز من نقطة الوسط ؛ Point+perpendicular لرسم جائز عامودي على هذا الجائز .

وبالضغط على الأمر Switch to 3D view تظهر جميع العناصر التي تم إدخالها بمنظور ثلاثي الأبعاد كما هي مبينة في الشكل الأتي :



الشكل - 187 –

كما يمكن لنا الحصول على رسمة للكوفاج عن طريق الأمر Switch to drawing ليظهر كوفراج الطابق كما هو مبين في الشكل التالي :